



WAARSCHUWING Lees voordat je deze game gaat spelen de handleidingen van de Xbox 360®-spelcomputer en accessoires voor belangrijke informatie over gezondheid en veiligheid. Bewaar alle handleidingen zodat je ze op een later moment opnieuw kunt raadplegen. Ga naar www.xbox.com/support om vervangende handleidingen voor de spelcomputer of accessoires te bestellen.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI-classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. OPMERKING dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:



Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:



GEWELD



GOED TAALGEBRUIK



ANGST



NAAKTHEID



SEKS



DRUGS



DISCRIMINATIE



GOUKEN



ONLINE

Ga naar <http://www.pegi.info/> en pegionline.eu voor meer informatie.

INHOUD

VOLLEDIGE BESTURING.....	2
DE AFDALING.....	3
HET SPEL.....	3
HOOFDMENU.....	8
SYSTEMS MENU (SYSTEEMMENU).....	10
VERLOREN ZIELEN	12
VERBINDING MAKEN MET XBOX LIVE	14
GARANTIE	15
CUSTOMER SUPPORT	16

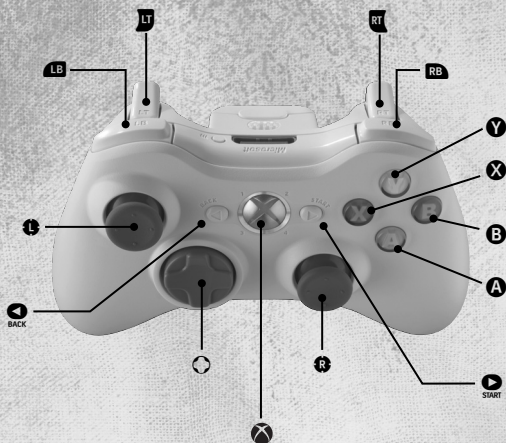
+REGISTREER JE BIJ EA OM OP DE HOOGTE TE BLIJVEN!

Creëer een EA-gebruikersaccount en registreer dit spel om gratis cheat codes en spelhints te ontvangen. Het creëren van een EA-gebruikersaccount en het registreren van dit spel is snel en makkelijk!

Bezoek onze website op ea.onlineregister.com en schrijf je vandaag nog in!

WWW.DANTESINFERNO.COM

VOLLEDIGE BESTURING



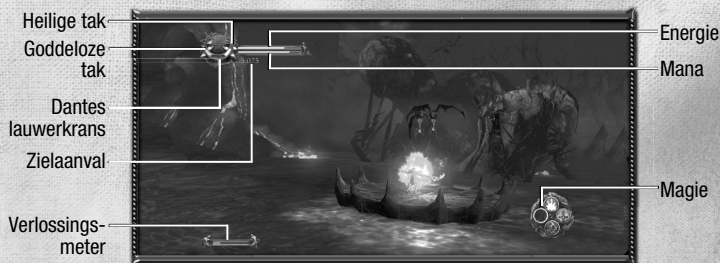
Hieronder vind je de besturing die je nodig hebt om te vechten en door de negen kringen van de hel te navigeren. Dante beschikt over vele talenten en gevechtstechnieken, die allemaal cruciaal zijn als hij het licht ooit weer wil aanschouwen. Bestudeer deze besturing, zodat Dante misschien verlossing kan vinden.

Dante verplaatsen	L
Ontwijken	R
Lichte aanval	X
Zware aanval	Y
Heilig kruis	B
Grijpen	RT
Springen	A
Magie gebruiken	LB + A, Y, B oder X
Interactie met objecten	RB
Verdedigen/speciale combomodificator	LT
Systeemmenu	START
Opties	BACK

DE AFDALING...

Dante reist door een duister woud buiten de stadsmuren van Akko. Hij is afgedwaald van het afgebakende pad. Het enige wat hij nog duidelijk ziet, zijn visioenen van afslachtingen en oorlog. De beloften van de bisschop waren niets anders dan lege leugens, woorden uitgesproken zonder de autoriteit van God. Dante raakt verloren in waanzin, verteerd door zijn passies terwijl hij toegeeft aan de duisternis. Op het kruispunt van twee werelden houdt alleen zijn liefde voor Beatrice hem overeind. Maar de duisternis is nog niet klaar met Dante en heeft zijn geliefde meegevoerd naar een plek waar geen sterveling kan komen. Dante staat nu voor de onmogelijke taak om zijn geliefde te redden uit de verste uithoeken van de hel. Hij begint aan zijn afdaling, geholpen door een dichter en het vuur in zijn hart.

HET SPEL SPELSCHERM



+ GEVECHTEN

Gevechten in *Dante's Inferno™* vinden plaats in third-person, met Dante in het middelpunt van de actie. Je bestuurt Dante terwijl hij zich probeert te verdedigen tegen de slaafse volgelingen en demonen van de hel. Maak gebruik van Dantes omgeving en vaardigheden om in leven te blijven en door de donkerste uithoeken van de hel te navigeren.

+ VECHTEN

Om de gevangenen van de hel te verslaan die Dante uitdagen, moet je met dodelijke precisie de zeis van de Dood leren gebruiken. Om de zeis te gebruiken, moet je voornamelijk lichte aanvallen met zware aanvallen combineren en combo's maken, maar dat is slechts het begin. Als je sprongen en houdgrepen aan Dantes arsenaal toevoegt, krijgen gevechten een nieuwe dimensie. Doe daar nog een gezonde dosis ontwijken en bewegingen met het heilige kruis bij, en Dante wordt pas echt een factor waarmee je rekening moet houden. Als je geen gebruikmaakt van de gevechtstechnieken van Dante, zal hij Beatrice nooit kunnen bereiken.

+ VERDEDIGEN EN TEGENAANVALLEN

Dante kan niet verwachten dat de bewoners van de hel niet terugvechten. Het blokkeren van aanvallen groeit daarom al snel uit tot een cruciaal onderdeel van gevechten. Als een tegenstander zich voorbereidt op een aanval, houd je **D** ingedrukt om de aanval te blokkeren. Sommige vijandelijke aanvallen zijn niet te blokkeren. In deze gevallen moet Dante snel wegduiken om de aanval te ontwijken. Als je de vaardigheid Repayment (vergelding) koopt, kan Dante tegenaanvallen uitvoeren. Als Dante de verdediging perfect kan timen, zodat deze samenvalt met de vijandelijke aanval, wordt hij tijdelijk vervuld met licht. Zodra Dante oplicht, maak je een aanvallende beweging om een dodelijke tegenaanval uit te voeren.

+ HEILIG KRUIS

Met het heilige kruis van Beatrice aan zijn zijde kan Dante met een heilig licht door de ondoordringbare duisternis schijnen. Druk op **E** om vanaf afstand een krachtige aanval met het heilige kruis uit te voeren. Het heilige kruis is een uitstekend wapen voor verre tegenstanders en vliegende tegenstanders.


+ ONTWIJKEN

Door zijn lenigheid kan Dante vijandelijke aanvallen vanuit alle richtingen snel ontwijken. Als je **S** in de richting beweegt waarin Dante moet wegduiken, voert hij snel een ontwijkende manoeuvre uit. Weten wanneer je moet ontwijken en verdedigen is cruciaal in het gevecht. Je kunt dit alleen leren door veel te oefenen.

+ VERLOSSING

Door tegen horden verdoemden te vechten, bouwt Dante innerlijke verlossing op. Zodra de verlossingsmeter is gevuld, druk je op **LB + RB** om haar kracht te ontketenen en Dante een tijdelijke aanvalsbonus te geven.

+ MAGIE

Terwijl Dante door de kringen van de hel navigeert, leert hij steeds beter tegen de verdoemden te vechten. Op zijn reis leert Dante nieuwe magie. Hij kan deze magische vaardigheden toewijzen aan de vier richtingsknoppen. Dante kan zijn magische technieken uitvoeren door op  en de corresponderende richtingsknop te drukken. Elke magische vaardigheid heeft sterke en zwakke punten. Dante moet met zijn nieuwe vaardigheden experimenteren om te leren hoe hij deze het beste kan inzetten.

+ OORDEEL

Binnen de grenzen van de hel heeft Dante het unieke vermogen om een oordeel te vellen over de zielen van de verdoemden. Tijdens bepaalde slotacties of ten overstaan van een van de verdoemden kan Dante zonden bestraffen of vergeven. Het oordeel van Dante heeft echter wel consequenties. Voor het bestraffen van zielen krijgt Dante goddeloze ervaringspunten, terwijl hij voor het verlenen van absolute heilige ervaringspunten krijgt. Elk pad speelt een eigen verzameling beloningen vrij in de vorm van uitbreidingen.

+ DE VERDOEMDEN

Tijdens de reis ontdekt Dante de verdoemde zielen van stervelingen die in de geschiedenis van de mensheid een grote rol hebben gespeeld. Dante kan een oordeel over deze zielen vellen om tijdens zijn queeste rechtschapener te worden. Nadat je een oordeel over een Verdoemde hebt geveld, vind je in Dantes journaal meer informatie over het leven van de persoon in kwestie.



+ TEGENSTANDERS GRIJPEN

Met de zeis van de Dood kan Dante bepaalde tegenstanders grijpen; kleinere tegenstanders kan hij zelfs spiesen. Door tegenstanders te grijpen, kan Dante ze snel ergens naartoe gooien. Hij kan tegenstanders ook doden door ze absolute voor hun zonden te verlenen of ze met zijn godsgericht te straffen.

+ VERGEVING

Bepaalde verdoemde zielen zijn in hun zonden verstrikt geraakt, waardoor het voor Dante moeilijker wordt om ze absolute te verlenen. Op deze momenten moet Dante op de juiste knop drukken en de zonden vangen die hem van boven, onderen, links en rechts naderen. Als je veel zonden vangt, verleent je niet alleen absolute aan de ziel, maar wordt Dante ook beloond met bonuszielen.

+ SLOTACTIES

Soms krijgt Dante de kans om glorieuze slotacties uit te voeren, waarmee je tegenstanders op briljante wijze kunt wegvagen. Nadat Dante een tegenstander heeft verzwakt met zijn zeis, laat deze soms zijn dekking zakken. Als dit gebeurt, zweeft er een  boven het hoofd van de tegenstander. Druk op  om de slotactie te beginnen en volg daarna de instructies op het scherm om de slotactie te voltooien. Aan het begin van de slotactie kan Dante het goddeloze pad inslaan om tegenstanders te straffen, of het heilige pad bewandelen om ze absolute te verlenen.

+ NAVIGATIE

De reis van Dante is er één van ultieme wanhoop en lijden. Alleen het vuur in zijn ziel en de passie in zijn hart houden hem overeind. Het geluk is Dante echter gunstig gezind en heeft hem een gids gegeven in de vorm van Vergilius. Met Vergilius' hulp kan Dante zijn onmogelijke taak misschien tot een goed einde brengen.

+ HET VERRADERLIJKE PAD VAN DE HEL

Om door de negen kringen van de hel te navigeren, moet je continu op je hoede zijn. Dante moet de omgeving in zich opnemen om de beste aanpak te kiezen. Navigeer door **●** te bewegen en spring naar hogere plekken door op **▲** te drukken. Om over grote afgronden te komen en nog verder te springen, druk je nogmaals op **▲** voor een dubbele sprong. Terwijl je de wereld verkent, houd je de omgeving van Dante in de gaten. Let op de details, want je kunt talloze verborgen items vinden.

+ KLIMMEN EN ZWAAIEN

Om af te dalen in de hel, moet Dante redelijk veel klimmen, zwaaien en abseilen. Op een touw of ladder beweeg je **●** in de richting waar Dante naartoe moet. Druk op **▲** om te springen en houd **■** ingedrukt om snel naar beneden te glijden. Op bepaalde touwen kun je **■** ingedrukt houden om over een muur te rennen of van de ene kant naar de andere kant te zwaaien. Houd **■** ingedrukt om vaart te maken.

+ HENDELS EN OBJECTEN

Om door de vele kringen van de hel te gaan, moet Dante allerlei apparatuur bedienen. Om aan hendels te trekken, druk je op **■**. Als er rond Dante objecten zijn die je kunt bewegen, houd je vóór de objecten **■** ingedrukt en druk je op **●** om ze door de omgeving te verplaatsen.

+ VERGILIUS

Vergilius is tijdens Dantes queeste van onschatbare waarde. Hij is gestuurd door Beatrice en moet Dante zo veilig mogelijk door de hel loodsen. Druk op **■** terwijl je voor Vergilius staat om met de dichter te praten. Telkens als Dante Vergilius tegenkomt op het pad door de hel, moet je goed luisteren naar wat hij te zeggen heeft. Vergilius kan Dante ook speciale items geven die hem kunnen helpen tijdens zijn queeste om Beatrice te redden.

+ HEER DER BEESTEN

Met de kracht van de zeis van de Dood kan Dante beesten uit de hel bestijgen om ze tegen zijn vijanden in te zetten. Hiervoor moet Dante het beest echter eerst ontdoen van zijn huidige berijder. Nadat je het beest hebt aangevallen en de ruiter hebt onderworpen, voer je een slotactie uit om het beest te bestijgen. Als je slaagt, bestijgt Dante het beest en wordt hij zijn nieuwe meester. Je bestuurt het beest op dezelfde manier als Dante zelf. Verpulver tegenstanders met zijn kracht en voer taken uit die 'beestachtig' veel kracht vereisen.

+HELSE LUSTOBJECTEN

Hoewel de hel een thuis biedt aan erbarmelijken en verdoemden, vind je er ook veel items die Dante tijdens zijn reis kunnen helpen. Dante kan deze verzamelen om nieuwe krachten te krijgen, energie te herstellen of vorderingen op te slaan.

+ZIELEN

Via Dantes acties kun je zielen bevrijden die vastzitten binnen de poorten van de hel. Zodra je ze hebt bevrijd, kun je hemelse bollen van licht als valuta gebruiken om de vaardigheden van Dante op te waarderen.

+GROENE BOLLEN

Groene bollen herstellen Dantes energie.

+PAARSE BOLLEN

Paarse bollen herstellen Dantes mana.

+FONTEINEN

In de hel kun je ook fonteinën vinden waar bollen uit stromen. Loop naar een fontein en druk op **RB** om Dantes heilige kruis in de bron te slaan en druk daarna herhaaldelijk op **B** om de bron open te breken.

+STANDBEELDEN VAN BEATRICE

Bij de standbeelden van Beatrice kan Dante zijn vorderingen opslaan. Ga voor Beatrice staan en druk op **RB** om naar het opslagmenu te gaan.

+ZILVERSTUKKEN

Verspreid over de negen kringen van de hel liggen de 30 zilverstukken van Judas Iscariot. Tijdens zijn reis kan Dante deze zilverstukken verzamelen, als hij ze tenminste kan vinden. Telkens als Dante vijf zilverstukken verzamelt, krijgt hij een zielbonus. Je vindt zilverstukken in speciale fonteinën.

+STENEN VAN BEATRICE

In de hel zijn in totaal drie stenen van Beatrice verborgen. Deze stenen passen in elk punt van het kruis dat Beatrice aan Dante heeft gegeven. Als Dante alle drie de stenen verzamelt, kan hij automatisch absolutie aan verdoemden verlenen in de minigame voor vergeving. Je vindt de stenen van Beatrice in speciale fonteinën.

+RELIEKEN

In de donkerste uithoeken van de hel kan Dante relieken uit het verleden ontdekken. Dante kan deze relieken verzamelen en er maximaal vier tegelijk inzetten om unieke vaardigheden te krijgen.

HOOFDMENU

+ START GAME (SPEL STARTEN)

Selecteer START GAME (spel starten) om een nieuw spel te starten. Dante begint zijn reis in de buitenwijken van Akko en moet zich een weg naar Beatrice banen. Tijdens het spel speel je speciale functies vrij, die toegankelijk zijn via het hoofdmenu.

+ LOAD GAME (SPEL LADEN)

Een eerder opgeslagen spel laden. Opgeslagen spelbestanden worden genoemd naar de controlepost waar ze beginnen.

+ DOWNLOADS

Entertainment weergeven en kopen die je kan downloaden en die momenteel verkrijgbaar is voor *Dante's Inferno*. Na aankoop kun je de entertainment spelen die je kan downloaden via het menu 'Play Downloadable Content' (entertainment spelen die je kan downloaden).

+ MOVIES (FILMS)

Open het menu 'Movies' (films) om films te zien die je tijdens het spel hebt vrijgespeeld.

+ SPECIAL FEATURES (SPECIALE FUNCTIES)

Via dit menu kun je toegang krijgen tot speciale functies die je tijdens het spel hebt vrijgespeeld. Neem de tijd om door de speciale functies te bladeren en meer informatie te krijgen over het spel en het gedicht waarop het spel is gebaseerd. Je kunt bladeren door op **LB / RB** te drukken.

+ CREDITS (DE MAKERS)

De namen weergeven van de mensen die hebben meegewerkt aan *Dante's Inferno*.



+ **OPTIONS (OPTIES)**

Open het optiemenu om de instellingen van het spel te wijzigen.

+ **VIDEO CALIBRATION (VIDEO KALIBREREN)**

Via het menu Video Calibration (video kalibreren) kun je het contrast, de helderheid en het gamma van het spel instellen. Met de illustratie van Dante in dit menu kun je het beeld perfect kalibreren.

+ **SOUND EFFECTS VOLUME (VOLUME GELUIDSEFFECTEN)**

Het volume van de geluidseffecten in *Dante's Inferno* instellen.

+ **MUSIC VOLUME (VOLUME MUZIEK)**

Het volume van de muziek in *Dante's Inferno* instellen.

+ **CONTROLLER VIBRATION (TRILLING CONTROLLER)**

De trilling van de controller in-/uitschakelen.

+ **CONTROLLER MAP (CONTROLLERSHEMA)**

Een schema van de controller weergeven, waarop alle besturingselementen van een bijschrift zijn voorzien.

+ **SUBTITLES (ONDERTITELING)**

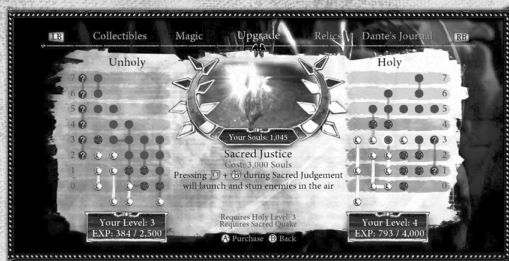
De ondertiteling van het spel in-/uitschakelen.

SYSTEMS MENU (SYSTEEMMENU)

Via het systeemmenu kun je Dantes vaardigheden opwaarderen, magische vaardigheden verwisselen, relieken inzetten en zowel verzamelobjecten als het journaal weergeven.

Ga regelmatig naar het systeemmenu om Dantes vaardigheden op te waarderen en meer informatie over zijn omgeving te krijgen.

+UPGRADE (OPWAARDEREN)



Met de zielen die Dante heeft verzameld, kan hij zijn vaardigheden opwaarderen om bonussen of nieuwe vaardigheden te krijgen. Uitbreidingen worden verdeeld in twee soorten: heilig en goddeloos. Het aantal uitbreidingen dat Dante kan kopen, is afhankelijk van zijn niveau van goddeloosheid of heiligheid. Met heilige rechtschapenheid kun je meer heilige uitbreidingen vrijspelen, terwijl je met goddeloze rechtschapenheid meer goddeloze uitbreidingen kunt vrijspelen.

+MAGIC (MAGIE)

Tijdens zijn reis verzamelt Dante magische vaardigheden die hij tegen de legioenen uit de hel kan gebruiken. Dante kan maximaal vier magische vaardigheden tegelijk inzetten. Selecteer welke magie je wilt inzetten door deze in het menu 'Magic' (magie) aan de vier ruimten toe te wijzen. Probeer magie te selecteren die goed werkt in gevechten, zodat ze de technieken van Dante daadwerkelijk verbeteren.

+HOLY POWERS (HEILIGE KRACHTEN)

+RIGHTEOUS PATH (PAD VAN RECHTSCHAPENHEID)

Dante stormt naar voren en laat in zijn kielzog een spoor van ijsscherven achter.

+MARTYRDOM (MARTELAARSCHAP)

Dante offert energie en mana op om veel schade toe te brengen aan de tegenstanders die hem hebben omsingeld.

+DIVINE ARMOR (GODDELIJK PANTSER)

Dante herstelt energie en wordt beschermd tegen schade.

+ UNHOLY POWERS (GODDELOZE KRACHTEN)

+ LUST STORM (STORM VAN LUST)

Dante omgeeft zichzelf met een storm van duistere energie die schade toebrengt aan tegenstanders.

+ SINS OF THE FATHER (ZONDEN DES VADERS)

Een magische ketting valt nabije tegenstanders aan.

+ SUICIDE FRUIT (VRUCHT VAN ZELFMOORD)

Dante slaat de rottende vrucht van een zelfmoordboom in de grond om nabije tegenstanders te verlammen.

+ COLLECTIBLES (VERZAMELOBJECTEN)

In het menu Collectibles (verzamelobjecten) kan Dante de zilverstukken en stenen van Beatrice weergeven die hij tijdens zijn reis heeft verzameld.

+ RELICS (RELIEKEN)

Relieken vind je in de hel of verzamel je bij bepaalde zielen. In het menu Relics (reliëken) kan Dante zijn relieken weergeven en er maximaal vier tegelijk inzetten. Elke reliek heeft eigen unieke kwaliteiten, die Dante tijdens zijn reis kunnen helpen.

+ DANTE'S JOURNAL (DANTES JOURNAAL)

Via zijn journaal kan Dante meer informatie krijgen over de geschiedenis en de verhalen van de mensen en wezens die hij heeft ontmoet. Hij kan ook een kaart van de negen kringen van de hel weergeven.

+ ALL (ALLES)

Selecteer ALL (alles) om een volledige lijst weer te geven van alle verdoemden, beesten en verhalen van Vergilius die Dante heeft verzameld.

+ THE DAMNED (DE VERDOEMDEN)

Lees de geschiedenis van en de verhalen over het eerdere leven van de verdoemden. Heeft Dante de juiste keuze gemaakt toen hij ze veroordeelde?

+ BESTIARY (BESTIARIUM)

Wees getuige van de verschrikkingen van de hel en navigeer door een dossier over de wezens en demonen die Dante tijdens zijn afdaling heeft verslagen.

+ VIRGIL (VERGILIUS)

Ervaar de wijsheid van Vergilius via een verzameling van zijn gesprekken met Dante.

VERLOREN ZIELEN

+ DANTE

Voordat Dante afdaalde in de onderwereld, was hij verloofd met zijn ware liefde Beatrice. Toen de twee echter wilden trouwen, werd Dante opgeroepen om mee te marcheren in de kruistochten. Voor Dantes vertrek besloot Beatrice om zich buiten het huwelijk aan hem over te geven, op voorwaarde dat hij trouw zou zweren op een kruis. Dante ging akkoord en de twee deelden samen één laatste nacht. Voordat Dante de volgende dag vertrok, gaf Beatrice hem het kruis als afscheidsgeschenk.

Tijdens de kruistochten verordende een bisschop dat Dante en zijn medekruisvaarders absolutie zouden krijgen voor al hun zonden. Gezegend door de bisschop heeft Dante daarna onvergeeflijke misdaden begaan in de naam van God. Toen zijn missie voorbij was, keerde hij huiswaarts om erachter te komen dat zijn vader en zijn ware liefde Beatrice waren gedood. De ziel van Beatrice verscheen voor Dante, maar werd al snel meegesleurd naar de diepten van de hel. Dante ging meteen achter haar aan en daalde af in de donkere afgrond.

+ VERGILIUS

Vergilius, die wordt beschouwd als een van de grootste dichters van Rome, leeft in het voorgeburchte. Net als andere dichters en filosofen die voor de opstanding zijn gestorven, is Vergilius nooit gedoopt en heeft hij nooit de kans gekregen om zijn verlosser te accepteren. Op verzoek van Beatrice heeft Vergilius het voorgeburchte echter verlaten om Dante door de hel te leiden en ondersteuning te bieden. Met Vergilius' hulp vindt Dante misschien een pad door de duisternis.

+ BEATRICE

Tijdens haar leven was Beatrice puur en rechtschapen. Haar enige zonde was dat ze zich voor het huwelijk aan Dante heeft overgegeven, maar ze deed dat alleen omdat Dante haar trouw had gezworen op een kruis. Na haar dood ligt het lot van Beatrice in de handen van anderen. Ze is meegevoerd naar de diepten van de hel, waar ze wacht op de terugkeer van haar ware liefde.

+ FRANCESCO

Francesco is de jongere broer van Beatrice en een trouwe vriend van Dante. Hij heeft zich tijdens de kruistochten bij Dante gevoegd om dapper mee te vechten aan zijn zijde. Francesco ging echter heel anders te werk dan Dante. Tijdens de kruistochten was Francesco het nobelst en het meest rechtschapen van de twee. Hij was een goed mens die alleen aan de kruistochten meedeed om de heilige stad Jeruzalem te heroveren. Voordat Francesco en Dante zich in de strijd wierpen, heeft Beatrice Dante gevraagd om op haar geliefde broer te passen.

+ BELLA

Bella was de vrouw van Alighiero en de moeder van Dante. Ze stierf toen Dante nog jong was. Volgens Alighiero was Bella's hart zwak geworden door een koorts die nooit goed was genezen. De koorts werd Bella teveel en ze stierf. Dante heeft zijn moeder nooit echt gekend, maar draagt de herinnering aan haar wel voor altijd bij zich.

+ ALIGHIERO

Alighiero was de vader van Dante. Hij woonde bij Dante en Beatrice in het huis van Alighieri te Florence. Terwijl Dante op kruistocht was, verbleef Alighiero in het huis van Alighieri om op Beatrice te passen. Toen Dante echter terugkeerde, waren zowel zijn vader als Beatrice vermoord.

+ DE DOOD

De Dood is een neutraal wezen, dat elke ziel opwacht. Hij komt om Dantes ziel te innen tijdens zijn terugreis. Aan zijn zij draagt de Dood een zeis, waarmee hij de zielen van de levenden oogst.

+ CHARON

Charon is een vervloekte veerman die de verdoemden over de rivier Acheron moet zetten om ze naar het voorgeborchte te brengen. In de loop der tijd is Charon één geworden met zijn veerboot. Van zijn lichaam rest alleen zijn hoofd, dat zich op de boeg van het schip bevindt.

+ KONING MINOS

Koning Minos zit in een grote rechtszaal aan het einde van het voorgeborchte, waar hij een oordeel velt over de zielen van de verdoemden. Met zijn laatste oordeel stuurt hij de zielen naar hun rechtmatige plek in de hel. Hoewel koning Minos blind is, kan hij zielen grijpen met zijn tentakels om hun zonden met zijn resterende zintuigen af te lezen. Nadat hij over iedereen een oordeel heeft geveld, gooit koning Minos de zielen op een bloederig en bespijkerd wiel, dat de schreeuwende verdoemden naar hun eindbestemming vervoert.

+ LUCIFER

Lucifer was ooit een heilige engel die in het paradijs bij God verbleef. Hij was de hoogste engel in Gods orde, maar zijn schoonheid en status maakten hem arrogant. Toen God de mens schiep, kreeg Lucifer de opdracht om over de aarde te waken. Toen hij zag hoezeer God de mens liefhad, werd hij jaloers. Lucifer besloot dat hij zijn Heer niet langer wilde dienen; in plaats daarvan zocht hij meer macht, zodat hij op een troon boven God kon zitten. Lucifer begon samen met diverse volgelingen een hemelse oorlog tegen God en de andere engelen. Lucifer verloor en werd samen met zijn volgelingen uit de hemel verdreven en in de hel geworpen. Hij wacht nu op Dante in de binnenste kring van de hel.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® brengt meer van je favoriete amusement rechtstreeks naar je huiskamer. Je kunt de perfecte game voor elke speller vinden met de gratis proef van honderden titels uit de grootste bibliotheek die er is. Met downloadbare extra's zoals plattegronden, songs, wapens en levels haal je meer uit games door er meer in te steken. Vergeet niet samen te spelen met je vrienden, waar die ook zijn.

+ VERBINDING MAKEN

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar www.xbox.com/live/countries voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

+ FAMILY SETTINGS

Met deze eenvoudige en flexibele hulpmiddelen kunnen ouders en verzorgers, gebaseerd op de content rating, beslissen tot welke games jonge gamers toegang hebben. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsgebonden content beperken, toestemming geven met wie en op welke manier de familieleden online met de Xbox LIVE-service omgaan met anderen en tijdslimieten instellen voor de maximale tijd die ze kunnen spelen. Voor meer informatie, ga naar www.xbox.com/familysettings.

REGISTRATIE EN ABONNEMENT VEREIST VOOR TOEGANG TOT ONLINE FUNCTIES. DE FUNCTIE-UPDATES EN DE ALGEMENE VOORWAARDEN VAN EA VIND JE OP www.electronicarts.nl OF .be. JE MOET 13 JAAR OF OUDER ZIJN OM JE TE REGISTREREN BIJ EA ONLINE. EA LEVERT MOGELIJK KOSTELOOS BEPAALDE INCREMENTELE CONTENT EN/OF UPDATES INDIEN EN WANNEER DEZE BESCHIKBAAR KOMEN.

EA KAN ONLINE FUNCTIES UITSCHAKELEN MITS 30 DAGEN VAN TEVOREN EEN BERICHT VAN DEZE STREKKING IS GEPLAATST OP www.electronicarts.nl OF .be.

+ ENTERTAINMENT DIE JE KAN DOWNLOADEN

Om toegang te krijgen tot de entertainment van *Dante's Inferno* die je kan downloaden, selecteer je DOWNLOADS in het hoofdmenu.

+ PURCHASE DOWNLOADS (DOWNLOADS KOPEN)

De beschikbare downloads voor *Dante's Inferno* weergeven en nieuwe spannende content direct naar je Xbox 360 harddisk downloaden.

+ PLAY DOWNLOADABLE CONTENT (ENTERTAINMENT SPELEN DIE JE KAN DOWNLOADEN)

De aangeschafte entertainment openen/weergeven die je kan downloaden en de content selecteren die je wilt spelen.

+THE TRAILS OF ST. LUCIA [PREVIEW]

Een speciale preview van The Trails of St. Lucia weergeven.

GARANTIE

MEDEDELING

Electronic Arts behoudt zich het recht voor, te allen tijde en zonder kennisgeving, verbeteringen aan te brengen aan het product dat in deze handleiding wordt beschreven. Er berust copyright op deze handleiding en alle software beschreven in deze handleiding. Alle rechten voorbehouden. Deze handleiding en de daarin beschreven software mogen niet worden gekopieerd, gereproduceerd, vertaald of geschikt gemaakt voor welk elektronisch medium of in welke mechanische leesbare vorm dan ook, zonder de expliciete schriftelijke toestemming van EA Swiss Sàrl, Place du Molard 8, 1204 Geneva, Switzerland. Electronic Arts geeft hierbij geen garanties of vergoedingen en stelt geen voorwaarden, rechtstreeks of impliciet, met betrekking tot deze handleiding, de kwaliteit ervan, de verhandelbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. Deze handleiding wordt geleverd als bij aanschaf. Electronic Arts geeft bepaalde beperkte garanties met betrekking tot de software en de media waarop deze is opgeslagen. Electronic Arts kan in geen geval verantwoordelijk worden gesteld voor enige directe of indirecte schade, of schade voortvloeiend uit het gebruik. Deze voorwaarden en bepalingen zijn niet in strijd met en doen geen afbreuk aan de grondwettelijke rechten van de consument, zolang de koper een consument is die de goederen verwerft zonder verdere handelsdoeleinden.

BEPERKTE GARANTIE

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Customer Support staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem, het retouradres en een vijfereobiljet (voor verzend- en administratiekosten). Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

CUSTOMER SUPPORT

Mocht je technische vragen hebben over dit product, dan kun je gratis terecht op **www.electronicarts.nl** of **.be**. Daar vind je onder het kopje 'support' een up-to-date overzicht van de meest gestelde vragen.

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland: **0900 - 1001666**

Vanuit België: **0900 - 10016**

Let op: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9:00 tot 22:00 uur

Op zaterdag van 12:00 tot 18:00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken. Stuur je e-mail naar:

nl-cs@ea.com

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

Electronic Arts Nederland B.V.

t.a.v. Customer Support

Postbus 75756

1118 ZX Schiphol-Tripport

Nederland

Let op: Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Visceral Games, the Visceral Games logo and Dante's Inferno are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

EAH07606840MT